|  |  |
| --- | --- |
| Mata Pelajaran | : Pemrograman Dasar |
| Jam Pelajaran | : 144 JP (@ 45 Menit) |

|  |  |
| --- | --- |
| KOMPETENSI DASAR | KOMPETENSI DASAR |
| 3.1 Menerapkan alur logika pemrograman komputer | 4.1 Membuat alur logika pemrograman komputer |
| 3.2 Memahami perangkat lunak bahasa pemrograman | 4.2 Melakukan Instalasi perangkat lunak bahasa pemrograman |
| 3.3 Menerapkan alur pemrograman dengan struktur bahasa pemrograman komputer | 4.3 Menulis kode pemrogram sesuai dengan aturan dan sintaks bahasa pemrograman |
| 3.4 Menerapkan penggunaan tipe data, variabel, konstanta, operator, dan ekspresi | 4.4 Membuat kode program dengan tipe data, variabel, konstanta, operator dan ekspresi |
| 3.5 Menerapkan operasi aritmatika dan logika | 4.5 Membuat kode program dengan operasi aritmatika dan logika |
| 3.6 Menerapkan struktur kontrol Percabangan dalam bahasa pemrograman | 4.6 Membuat kode program struktur kontrol percabangan |
| 3.7 Menerapkan struktur kontrol Perulangan dalam bahasa pemrograman | 4.7 Membuat kode program struktur kontrol perulangan |
| 3.8 Menganalisis penggunaan array untuk penyimpanan data di memori | 4.8 Membuat kode program untuk menampilkan kumpulan data array |
| 3.9 Menerapkan penggunaan fungsi | 4.9 Membuat kode program menggunakan fungsi |
| 3.10 Menerapkan pembuatan antar muka (*User Intreface*) pada aplikasi | 4.10 Membuat antar muka (*User Intreface*) pada aplikasi |
| 3.11 Menerapkan berbagai struktur kontrol dalam aplikasi antar muka (*User Intreface*). | 4.11 Membuat kode program berbagai struktur kontrol dalam aplikasi antar muka (*User Intreface*). |
| 3.12 Menganalisis pembuatan aplikasi sederhana berbasis antar muka (*User Intreface*) | 4.12 Membuat aplikasi sederhana berbasis antar muka (*User Intreface*) |
| 3.13 Mengevaluasi *debuging* aplikasi pada sederhana | 4.13 Menggunakan *debuging* pada aplikasi sederhana |
| 3.14 Mengevaluasi paket *installer* aplikasi sederhana | 4.14 Memformulasikan paket *installer* aplikasi sederhana |